

1º 20 créditos		2º 26 créditos		3º 25 créditos		4º 31 créditos		5º 31 créditos		6º 31 créditos		7º 20 créditos		8º 21 créditos		9º 10 créditos		10º 6 créditos	
G 1A	Introdução a Engenharia	G 2A	Ética Profissional	G 3A	Introdução a Engenharia Ambiental	G 4A	Equações Diferenciais Ordinárias I	G 5A	Probabilidade e Estatística	E 6A	Sinais e Sistemas	E 7A	Técnicas Digitais	G 8A	Sistemas Distribuídos	G 9A	Computação de Alto Desempenho	G 10A	Trabalho de Conclusão de Curso II
2 0		2 0		2 0	1A	4 0	2B e 2C	3 0	2B	4 0	2C e 4A	4 2	6D e 6E	2 2	3E e 5B e 5C	2 2	4E e 8A	2 0	9B
G 1B	Administração e Organização Empresarial	G 2B	Cálculo a uma Variável	G 3B	Cálculo a várias Variáveis	E 4B	Eletro-magnetismo	G 5B	Sistemas Operacionais	E 6B	Ondulatória e Física Moderna	G 7B	Programação Linear	G 8B	Microcontroladores e Sistemas Embarcados	G 9B	Trabalho de Conclusão de Curso I	OPTATIVA VII	
2 0		5 0	1C e 1D	5 0	2B	3 2	2D e 3B	4 0	4D	2 2	2D e 3B	4 0	5E	2 2	3D e 7A	2 0	7D	4	
G 1C	Geometria Analítica	G 2C	Álgebra Linear	E 3C	Termodinâmica	G 4C	Redes de Computadores I	G 5C	Redes de Computadores II	G 6C	Servidores de Redes	E 7C	Processamento Digital de Sinais	G 8C	Sistemas Inteligentes	G 9C	Estágio Supervisionado	G 2 2 E 0 0 O 4 4 6	
3 0		4 0	1A e 1C e 1D	2 2	2B e 2D	4 0	1D e 2F	4 2	4C	2 4	5C	4 0	6A	3 0	3E e 5A	-	140 Créditos		
G 1D	Pré-Cálculo	E 2D	Mecânica Clássica	G 3D	Software Básico	G 4D	Arquitetura de Computadores	E 5D	Circuitos Lineares	E 6D	Lab. de Circuitos Elétricos e Eletrônicos	G 7D	Metodologia Científica	G 8D	Computação Gráfica	OPTATIVA VI			
3 0		3 2	1D	4 0	2F	4 2	3D	4 0	4A e 4B	0 2	5D	2 0	1G	0 3	2C e 5G	4			
G 1E	Introdução a Ciência da Computação	G 2E	Estruturas Discretas	G 3E	Algoritmos e Estruturas de Dados I	G 4E	Algoritmos e Estruturas de Dados II	G 5E	Cálculo Numérico	E 6E	Eletrônica Analógica	OPTATIVA IV		E 8E	Sistemas de Controle	G 6 6 E 0 0 O 4 4 10			
3 0		4 0	1D e 1E	4 2	2E e 2F	4 2	3E	3 1	2C e 2F e 3B	4 0	5D	4		4 0	6E				
G 1F	Lógica para Computação	G 2F	Introdução a Programação	G 3F	Modelagem de Dados	G 4F	Banco de Dados	G 5F	Engenharia de Software	G 6F	Linguagens Formais e Autômatos	G 6 6 E 10 10 O 4 4 20		OPTATIVA V					
3 0		2 2	1E e 1F	2 0	1E	2 2	2F e 3F	2 0	2F	3 0	2E e 2F	3							
G 1G	Projeto de Interação	G 2G	Introdução a Economia	G 3G	Humanidades e Ciências Sociais	OPTATIVA I		G 5G	Programação Orientada a Objetos	G 6G	Análise de Algoritmos	G 14 14 E 4 4 O 3 3 21							
2 0		2 0	1A	2 0	2A	2		3 3	3E	4 0	4E								
G 1H	Leitura e Produção de Textos	G 21 21 E 5 5 O 0 0 26		G 21 21 E 4 4 O 0 0 25		G 24 24 E 5 5 O 2 2 31		OPTATIVA II		OPTATIVA III		G 13 13 E 14 14 O 4 4 31							
2 0								2		4									
G 20 20 E 0 0 O 0 0 20								G 25 25 E 4 4 O 2 2 31				G 13 13 E 14 14 O 4 4 31							

**MODALIDADE EM FOCO NO CURSO:**  
TELEPROCESSAMENTO E COMPUTAÇÃO DE ALTO DESEMPENHO

DISCIPLINAS OPTATIVAS			
As disciplinas optativas flexibilizam o currículo, oferecendo uma formação mais específica em outras áreas de interesse do aluno e podem ser disponibilizadas sob demanda, a critério da Coordenação.			
DISCIPLINA	CRÉDITOS - C.H.	PRÉ-REQUISITOS	
	TEORIA PRÁTICA		
Animação Digital	1 3	1C, 1E e 1G	
Banco de Dados Avançado	2 2	4F	
Cálculo Vetorial	2 0	2C e 3B	
Ciência e Tecnologia dos Materiais	2 0	2D e Química Geral	
Competições de Programação	0 4	3E	
Compiladores	4 0	3E e 6F	
Criptografia	2 2	3E	
Desenho Técnico	0 2	1A e 1C	
Fenômenos de Transporte	3 0	3B, 3C e 4A	
Filtragem Adaptativa	4 0	5A e 7C	
Introdução à Mecânica dos Sólidos	2 0	2D, 3B e 4A	
Introdução à Prog. para Dispositivos Móveis	0 2	1E e 1G	
Libras e Inclusão Educacional	3 0		
Métodos Heurístico para Otim. Combinatória	4 0	4E	
Mineração de Dados	3 1	4F	
Modelagem e Simulação de Sistemas	2 0	5G	
Otimização em Grafos	2 2	Mét. Heur. Ot. Comb. e T. Grafos	
Programação em C#. Net	2 2	5G	
Programação em Python	2 2	1E	
Programação Orientada a Objetos com C++	2 2	5G	
Programação para Dispositivos Móveis	0 2	5B e 5G	
Projeto e Construção de Sistemas	2 2	5F e 5G	
Química Geral	4 2		
Redes de Transmissão	2 1	4C	
Redes de Transporte	2 0	4C	
Redes sem Fio	1 1	6C	
Robótica Básica	4 0	8E	
DISCIPLINA	CRÉDITOS - C.H.	PRÉ-REQUISITOS	
	TEORIA PRÁTICA		
Segurança da Informação	3 1	5C	
Segurança de Redes de Computadores I	1 1	5C	
Segurança de Redes de Computadores II	2 2	6C	
Teoria da Computação	4 0	6F e 6G	
Teoria da Informação	4 0	5A e 7C	
Teoria dos Grafos	4 0	2E	
Tópicos Complementares em Pré-Cálculo	0 2		
Tópicos em Computação Gráfica	2 2	2B e 8D	
Tópicos em Eletrônica	4 0	7A	
Tópicos em Jogos Digitais	0 4	5G e 8D	
Tópicos em Robótica	2 2	8E	
Tópicos Especiais em Inteligência Artificial	4 0	2F e 3B	
Tópicos Especiais em Otimização	4 0		
Tópicos Especiais em Programação	2 2	4F e 5G	
Tópicos Esp. em Redes de Computadores	2 1	5C	
Virtualização de Servidores	0 2	5B e 5C	
Visualização de Dados	0 3	2C, 2F e 3F	
ATIVIDADES COMPLEMENTARES ESPECIAIS (Vide Regulamento Específico p/ Aplicação)			
Monitoria I	2 0		
Monitoria II	2 0	Monitoria I	
Monitoria III	2 0	Monitoria I	
Monitoria IV	2 0	Monitoria III	
Iniciação Científica I	2 0		
Iniciação Científica II	2 0	Iniciação Científica I	
Iniciação Científica III	2 0	Iniciação Científica II	
Iniciação Científica IV	2 0	Iniciação Científica III	

CARGA HORÁRIA MÍNIMA				
CONTEÚDO	HORAS RELOGIO	CRÉDITOS	% curso	% mínimo
CICLO BÁSICO E TECNOLÓGICO GERAL	2280	152	64,96	71,25
CICLO BÁSICO E TECNOLÓGICO ESPECÍFICO	690	46	19,66	21,56
DISCIPLINAS ELETIVAS	30	2	0,85	0,94
DISCIPLINAS OPTATIVAS	300	20	8,55	9,38
ESTÁGIO SUPERVISIONADO	210	14	5,98	-
<b>TOTAL</b>	<b>3510</b>	<b>234</b>	<b>100,00</b>	<b>-</b>
ATIVIDADES COMPLEMENTARES	210	14	-	-

**LEGENDAS**

**CICLO**

CDR = EIXO TEMÁTICO  
SIMBOLO = REFERÊNCIA NA MATRIZ

CH Teóricas CH Práticas Pré-requisitos

**CICLOS**  
G = BÁSICO E TECNOLÓGICO GERAL  
E = BÁSICO E TECNOLÓGICO ESPECÍFICO

**EIXOS**

- Fundamentos em Engenharia
- Matemática
- Física
- Fundamentos em Computação
- Software
- Teleprocessamento e Computação de Alto Desempenho
- Sistemas Computacionais
- Prática Científica
- Desenvolvimento Humano, Social e Profissional